

POWER

Numero 9/91

Hinta 5,-

*Mukana
klubi uutiset*

PLAYER

Solar Jetman

**Battle of
Olympus**

Solstice

Werewolf

4 sivua

GAME BOY

uutisia!

Hyvä klubilainen,

Syksy lähestyy ja ilma muuttuu koleaksi - päivät lyhenevät. Koulutyökin painaa raskaasti. Elämä saattaisi olla kovinkin hamaata, ellet pelaisi Nintendoa!

Apu harmauteen on nimittäin lähempänä kuin arvaatkaan. Työskentelimme kesällä niin ahkerasti, että julkaisemme miltei parikymmentä uutta peliä syksyn aikana! Siis keskusyksikköpeliä... Game Boy pelejä ilmestyy miltei saman verran. Eikö syksy tunnukin jo aika mukavalta???

Super Mario Bros. 3 suurenestys!

Suomen pelihistorian odotetuin kasetti, Super Mario Bros. 3, ilmestyi kauppoihin muutama viikko sitten. Ennakkovaraus-systeemi toimi hyvin, ja nyt SMB 3 löytyy jo monen aktiivipelaajan pelikirjastosta. Teidän, jotka ette ole vielä hankkineet k.o. peliä, kannattaa pitää kiirettä, etteivät pelit lopu kesken. Kuten jo aikaisemmin totesimme, on SMB 3 ehdottomasti kaikkein kehittynein Mario-peli: pelissä on 55 maailmaa ja lukuisia sivumaailma sokeloita.

Älkää kuitenkaan unohtako syksyn muita uutuuksia: tässä lehdessä esittelemme teille mm. pelit Solar Jetman (pätkähullu avaruuspelejä), Werewolf (ihmissusi-seikkailu), Solstice (3-ulotteinen hieno etsintäpelejä) ja Battle of Olympus (antiikkiin sijoittuva seikkailu-/roolipelejä). Tämän lisäksi löydätte tästä liitteestä neljän sivun tuhdin Game Boy Specialin. Käykääpä siis kimppuun!



Uutuusterveisin,
Petteri

MUISTATHAN, ETTÄ VOIT MYÖS VUOKRATA KESKUSYKSIKKÖPELEJÄ?

Suomessa toimii laaja Nintendo-pelien vuokraverkosto. Tätä verkostoa luo ja hoitaa Mon Pote Media Oy. Vuokrapisteitä on n. 200 ympäri maata.

Kaikki kasetit jotka ovat ilmestyneet myytäviksi, voi myös vuokrata. Tämän lisäksi Suomessa on julkaistu muutamia kasetteja pelkästään vuokralle: Double Dragon 2, Paper Boy, Bayou Billy, Days of Thunder, Defender of the Crown, Jack Nicklaus Golf ja Chostbusters 2. Ja lisää "vain vuokralle" -pelejä on luvassa tulevaisuudessaakin.

Valtuutetusta Nintendo-vuokrapisteestä voit vuokrata myös keskusyksikön sekä lisälaitteita, kuten esim. Zapperin. Ja jos teitä on monta pelaajaa, kannattaa vuokrata NES Satellite, jonka avulla jopa neljä pelaajaa voi pelata samaa peliä samanaikaisesti (esim. Super Off Road, Gauntlet 2 ja Nintendo World Cup).

KANNATTAA VUOKRATA ENNENKUIN OSTAA!

Vuokrakasetit on pakattu kestäviin muovikoteloihin, joiden takakannessa on lyhyt suomenkielinen selostus pelistä. Vuokrakasetin mukana saat myös pelin käyttöohjeet. Uusia pelejä on kiva kokeilla, ennenkuin ne ostaa omaksi. Tällöin tiedät tarkemmin, mitä peli käsittelee ja miten se etenee. Muistathan palauttaa pelit hyvässä kunnossa käyttöohjeineen. Näin myös seuraava vuokraaja viihtyy pelin seurassa.

Valtuutetun Nintendo® -vuokrapisteen tunnistat pisteen ikkunassa olevasta Mario-tarrasta, jossa lukee "Valtuutettu Nintendo® vuokrapiste".



SOLAR JETMAN

Pelin nimi: Solar Jetman
 Pelin julkaisija: Tradewest
 Julkaisupäivä: syys-lokakuun
 vaihe
 Pelityyppi: avaruusseikkailu
 Pelaajien lukumäärä: 1
 Jatkomahdollisuus: ei
 Salasana: on

Avaruuspiraattit ovat kaapanneet laivueen ylpeyden, Kultaisen Avarusaluksen. He ovat hajottaneet aluksen kappaleiksi ja piilottaneet osat 12 planeetalle ympäri galaksia. Sinä olet Solar Jetman, The Federation of Space Looniesin (Avaruushullujen Keskusjärjestö) johtaja. Sinun tehtävänäsi on koota Kultainen Avarusalus uudelleen, apunasi on pienillä avaruussukkuilla täytetty alus. Kultaisen aluksen osat on hyvin piilotettu vihollismielisten planeettojen luolaverkostoihin. Joudut näkemään paljon voivaa ja kuluttamaan paljon aikaa saadaksesi osat haltuusi. Kun olet koonnut osat yhteen, on aika kohdata viimeinen vastustaja planeetalla 13...

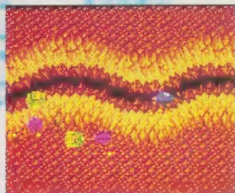
PELIN JUONI

Kun pääalus laskeutuu planeetalle, poistut aluksesta pienellä avaruussukkulalla. Sinun on ensimmäiseksi opittava hallitsemaan planeettojen painovoimakentät, kannattaa painaa kaasua pohjaan, ettet putoa mäkeä alas! Tarkkaile myös polttoainemittaria, sinulla on sitä vain rajoitettu määrä. Palaa suurelle avarusalukselle, jos sinun on tankattava välillä.



VARUSTEET

Pelin alussa avaruussukkuiloissa ainoastaan yksinkertainen varustus: pieni moottori ja pieni tykki, johon on vain rajoitettu määrä ammuksia. Tätä tykkiä tarvitset aivat varmasti, et kai luule, että avaruuspiraattit ja muut planeettojen asukkaat antavat Kultaisen Avarusaluksen kappaleet haltuusi ilman vastarintaa? Tässä tapauksessa paras muukalainen on tuhottu muukalainen, varsinkin koska he eivät "herää uudelleen henkiin", kun heidät on jo kerran ammuttu alas. Jos pahin kuitenkin tapahtuisi, eli sinun sukulaasi ammuttaisiin, voit aina rakettimeppusi avulla yrittää päästä takaisin emoalukselle hakemaan uutta sukulaista.



AARTEET

Planeettojen luolissa on monia, mielenkiintoisia esineitä: inhottavia avarusolioita ja Kultaisen Avarusaluksen kappaleita lukuunottamatta voit löytää lisää polttoainetta, arvokkaita kristalleja ja erikoisvarusteita sukulaasi. Kuljetat nämä esineet emoalukselle sukulan säteen avulla. Tämä on erityisen hankalaa voimakkailla gravitaatiokentillä. Saamasi arvoesineet voit vaihtaa rahaan, ja rahalla voit ostaa itsellesi arvokkaita lisävarusteita LOK:sta (Linnunradan Ostoskeskuksesta).

KOHTI SEURAAVIA HAASTEITA

Emoalus ei nouse planeetalta, ennen kuin olet kerännyt siltä tietyt tärkeät esineet. Tarvitset siis Kultaisen Avarusaluksen osan ja riittävästi polttoainetta täyttääksesi emoaluksen etupolella näkyvän polttoainemittarin. Kun olet tehnyt tämän, pääset jatkamaan matkaasi seuraavalle planeetalle.

ERIKOISVARUSTEET

Näistä esineistä saattaa olla korvaamaton hyötyä etsintämatkallasi. Mutta muista, että voit käyttää vain yhtä esinettä kerrallaan. Kokeile, mitkä esineet parhaiten soveltuvat eri planeetoilla käytettäviksi. Äläkä unohda tarkkailla ase-energiamittaria!

Puolustusrobotti:

pyörii ympäri avaruussukkulaa, kunnes se osuu viholliseen.



Antigravitaatio:

poistaa painovoimallain vaikutuksen. Suositellaan käytettäväksi niillä planeetoilla, joissa vetovoima on yli 30.



Kohdehakuinen ohjus:

kun tämä ohjus laukaistaan vihollisluksien lähetyksillä, se etsii automaattisesti kohteensa.



Aikapommi:

räjähtää n. 6 sekunnin kuluttua laukaamisesta.



Tähdenlento:

laukaistaan yksi kerrallaan, yksi osuna riittää.



Monipäärobotti:

toimii samalla tavalla kuin puolustusrobotti, mutta tämän on helpompi osua viholliseen.



Titaanikranaatit:

voimakkaita kranaatteja, joilla on suuri tuhoava vaikutus.



Sotakranaatit:

ammutaan nopeasti peräkkään, jolloin viholliset joutuvat kovaan käsittelyyn.



Superkilpi:

lisäkilpi. Hyvä suoja ahtaissa käytävissä.



Lisäjarrut:

mahdollistavat akkijarrutukset. Tarpeen tarkkaa navigointia varten.



Polttoainetta säästävä moottori:

pääset pitemmälle tankkaamatta.



Dynaraketit:

superkiihtytys nopeita liikkeitä varten. Loistava lisävaruste voimakkaassa gravitaatiokentässä.



Karita:

näyttää ympäröivän alueen. Saat pitää sen hallussa, kun olet löytänyt sen.



Superkartta:

näyttää ympäröivän alueen aarteineen ja ulottuvuusportteineen.



Nippon Sportin sukula:

nopeampi ja kestävämpi kuin tavalliset sukulat. Kallis, mutta hintansa arvoineen.



Italian Racingsin sukula:

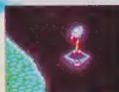
nopeampi tykki ja mahdollisuus läpäisellä avaruusaikaverkko tekävät IR-sukkulasta paikallisen apuvälineen pitemmillä peleissä.



AVARUUSHULLUJEN KESKUSJÄRJESTÖ SUOSITTELEE:

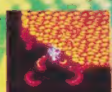
1 Ammu vartijat, ennen kuin nappaat namupalat

-avaruosolijat saattavat aiheuttaa suuria hankaluuksia. Varmista että pääset jatkamaan matkaasi esteittä, ennen kuin hankit aarteita ja erikoisvarusteita -vaikka joutuisitkin palaamaan takaisin emoaalukselle tankkaamaan.



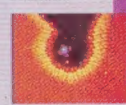
2 Älä liiku minnekkään ilman sukulaa

Jos sukulasi räjähtää on parasta, että kiirehdit emoaalukselle hakemaan uuden sukulan.



3 Käytä karttaa

-on parasta, että tunnet ympäristön, ennen kuin säntäät suinpäin mustiin aukkoihin.



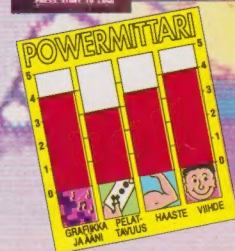
4 Hävitä sukula, ennen kuin saavut Cyberalueelle

Sinun on osattava ohjata avaruusalustasi, jotta pystyisit keräämään mahdollisimman monta avaruuskristallia. Jätä alus ja ota Kultaisen Avaruusaluksen kappale haltuusi nopeasti, ennen kuin siirryt Cyberalueelle rakettireppusi avulla.



5 Tarkista salasana ennen ostoksia

Kun pääset jollakin planeetalla sijaitsevaan LOK:iin (Linnunradan Ostoskeskus), on parasta, että käyt vain kaupassa ostamatta mitään ja palaat sitten takaisin ulos. Kirjoita salasana muistiin. Tämän salasanan avulla pääset jatkamaan peliä kaikkien keräämiesi rahojen kanssa ja voit kokeilla parhaita varusteysteimiä.



1. Maailma: Preludon

Preludonin luolissa on monia jännittäviä asioita, mm. ulottuvuusportit syvällä olevaan luolaan, joka sisältää mielenkiintoisia esineitä. Pääset syvällä olevaan luolaan vasta sitten, kun olet tuhannut planeetan asukkaat ja kerännyt kolme erikoisesinettä, joista yksi on käyttökelpoinen sukkloloiden kilpigeneraattori.

Gravitaatio: 8
Halkaisija : 7

2. Maailma: Mexomorph

Gravitaatio:24
Halkaisija : 31

Käyttökelpoiset lisävarusteet:

Puolustusrobotit, Tähdenlento, Aikapommi, Polttoainetta säästävä moottori, Titaanikranaatit ja Kartta.

Mexomorph on aika hankala planeetta, mutta vaivasi palkitaan runsain mitoin. Ota ensi Booster, joka antaa lisävoimaa sukklolan moottorille. Älä osta Karttaa, niin säästät rahaa - rahaa sen sijaan Navigaattoria mukana, se ajaa saman asian kuin Kartta.

Tämän planeetan vaarallisimmat viholliset ovat ilmeisesti hyppivät tykkärobotit. Pysy tiukasti niiden yläpuolella ja tulita kiivaasti, ennen kuin joudut alaspäin niiden tulilinjalle. Aikapommit toimivat upeasti Antigravitaatio-olioita vastaan. Pienet tykkärobotit vartioivat myös sitä luolaa, jossa Kultaisen Avaruusaluksen kappale on - harvenna vihollisten rivejä kunnolla, ennen kuin aloitat kappaleen siirtämisen emoluksellesi. Liiku varovasti ja harkitse tarkkaan ampumakulmaa, jota käytät vihollisia vastaan.



Karttamerkit: 1) Polttoaine 2) Booster 3) Polttoaine 4) Aarrearkku 5) Kristalli 6) Polttoaine 7) Ulottuvuusportti 8) Lisäalus 9) Navigaattori 10) Energiaa 11) Polttoaine 12) Lisäalus 13) Ulottuvuusportti 14) Lisäalus 15) Kultaisen Avaruusaluksen osa.

3. Maailma: Omebru

Omebrussa saat nopean, mutta helppohkan vastustuksen: täällä sinua odottavat vihreät turparobotit. Pitemmällä täällä samalla tasolla kohtaat suuremman robottialuksen, jonka tuhoamiseksi saatat tarvita muutaman Titaanipommin. Alusringin sisällä on salainen ulottuvuusportti, joka johtaa kolmelle eri portille: planeetalle 5, planeetalle 6 ja planeetalle 7.

Karttamerkit: 1) Arvokas hylly 2) Polttoaine 3) Kristalli 4) Aarrearkku 5) Aarrearkku 6) Ulottuvuusportti 7) Lisäalus 8) Polttoaine 9) Polttoaine 10) Energiaa 11) Radioaktiivisia aineita 12) Kristalli 13) Polttoaine 14) Ulottuvuusportti 15) Lisäalus 16) Kultaisen Avaruusaluksen osa

Gravitaatio: 16
Halkaisija : 23



TOIMITUKSEN ARVOSTELU

Solar Jetman on erittäin kehittynyt ja monipuolinen peli. Pelin alku on vaikea; ilman lisävarusteita ja erikoisesineitä on hankala liikkua. Aluksen ohjausta on harjoiteltava paljon. Salanasajusteet on nerokas: sinun ei tarvitse kulkea jo rutininomaisten tasojen halki uudelleen päästäksesi niille tasolle, joita et vielä ole selvittänyt. Solar Jetman on hupia ja jännitystä koko rahan edestä: peliaika on pitkä ja haasteet vaihtelevia.

Esipuhe

Antiikin Kreikassa elettiin siinä käsityksessä, että jumalat hallitsivat maailmaa. Osa jumalista oli hyviä ja osa pahoja. Olivatpa jumalat sitten hyviä tai pahoja, niin he leikkivät ihmisten kohtaloilla mielin määrin.



Pelin nimi: Battle of Olympus
Pelin julkaisija: Broderbund
Julkaisupäivä: syys-lokakuun vaihte
Pelityyppi: seikkailu/roolipeli
Pelaajien lukumäärä: 1
Jatkomahtollisuus: ei
Salasana: kyllä

Olet antiikin Kreikassa seikkaileva Orfeus. Etsit hyvien jumalten suosiollisella avustuksella Rakkauten Sirua, ja yrität päihittää pahan Tartaruksen. Kaunis Helene odottaa Hadesin alamaailmaan vangittuna sinua, sankariaan.



Kerää ambrosiaa (jumalten ruokaa) ja Rakkauten Sirun kolme osaa matkallasi halki antiikin Kreikan kahdeksan maailman.



THE BATTLE OF OLYMPUS

Matkallaan Orfeus kohtaa monta ihmistä, jotka haluavat auttaa häntä. Jopa mahtava Zeus ja viisas Athena ovat valmiita auttamaan nuorta sankaria.

Ensimmäinen taso

Arcadia sijaitsee länsi-Kreikassa. Orfeus aloittaa seikkailunsa täältä keräämällä tietoja ja taistelemalla puista hyppiviä hirviöitä vastaan.



Osa ovista vie sinut avuliaiden ihmisten luo ja osasta ovia pääset toiselle radalle.

INFORMATION INFORMATION

Ensimmäinen haaste

Päästäkseen Zeuksen luo joutuu Orfeus taistelemaan valtavaa härkää vastaan. Lyö härkää monesti peräkkäin nuijallasi, niin tainnutat sen.



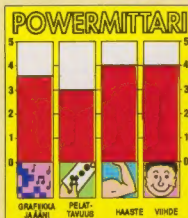
Legenda on syntynyt

Orfeuksen on selvittävä monta arvoitusta ja kuljettava monia polkuja. Auta häntä pääsemään tarunomaisen seikkailun loppuun, taistelemaan villieläimiä vastaan, selviytymään sokkeloista ja voittamaan pahat jumalat. Näin syntyvät legendat.



Toimituksen arvostelu

Battle of Olympus muistuttaa Linkin seikkailuja. Keräät esineitä, aseita ja taikoja aivan kuten Zelda-peleissäkin. Peli on todella mielenkiintoinen ja vaativa. Tämä peli on tarkoitettu kaikille niille, jotka pitävät sokkeloista ja taioista. Varma valinta kaikille Zeldan ja Linkin ihailijoille!



Nintendo
GAME BOY



Nintendo
ME BOY



Nintendo
GAME BOY



Nintendo
GAME BOY



GAME BOY

Nintendo

RADAR MISSION

Kokeile sukellusvenettä kahdella eri tavalla hiessä syysmeressä. Nintendo'n Radar Mission herättää henkiin vanhan kunnan laivanupotuspelin. Tämän lisäksi voi kaksi pelaajaa lähteä etsimään sukellusvenettä. Varo roiskeita!

Pelin nimi: Radar Mission
 Pelin julkaisija: Nintendo
 Julkaisupäivä: syys-lokakuun vaihe
 Pelityyppi: laivanupotus
 Pelaajien lukumäärä: 1 tai 2
 Jatkomahdollisuus: ei
 Game Link: kyllä

Kaksi yhdessä

Radar Mission -pelissä on oikeastaan kaksi peliä yhdellä kasetilla: kehittynyt laivanupotuspeli ja sukellusvenepeli, jossa tarkoituksena on upottaa mahdollisimman monta laivaa ilman, että itse joutuu vihollisen torpedojen maalitauluksi.

Laivanupotus

Laivanupotuksessa voit valita pelialueen koon päättäen, jos kuulet "melkein osumalla" jos hiokalu lähetetään ilmaan lentokoneeseen on erittäin vaikeaa saada tai jos voit kerätä bonus hiitä, joiden avulla pystyt samantapaisesti ampumaan suurempia alueita. Saat tietyistä myös itse asetella aluksesi. Ensimmäisellä kierroksella sinulla on tukialus (5 ruutua), taistelulaiva (4 ruutua), risteilijä ja sukellusvene (3 ruutua) ja hävittäjä (2 ruutua). Ellei tukialusta ole upotettu, lisätään kalustosi lentokone (1 ruutu, liikkuva).



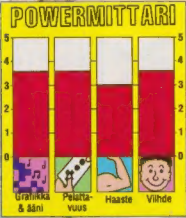
Sukellusvene-etsintä

Tästä pelistä kahden pelaajan laivastot taistelevat vastakkain. Sinun on toimittava oikein ja upotettava kaikki vastustajan alukset tai vastustajan sukellusvene, jotta voitaisiin peliä. Saat ensin valita kolmesta eri vaihtoehdosta: suorimpi-propellinopeus, tupla torpedo tai voimakkaampi hydrofoni, jonka avulla "kuulet" mihin suuntaan muut alukset liikkuvat. Sitten ilmestyy ruutuun koko pelialueen kartta, josta näet kaikkien alusten, sukellusveneidän ja eri bonusten sijainnin. Nyt torpedoimaan!



Toimituksen arvostelu

Loistava Game Boy -peli. Yhtäkkiä saa kulunut laivanupotuspeli uutta funtia purjeisiinsa. Sukellusvene-etsintä on vaikeaa - sitä täytyy harjoitella. Muista, ettei vastustajan sukellusvenettä voi tuhota torpedoilla, vaan ainoastaan tykillä. Tosi hauska yhden tai kahden pelaajan peli.



NUMEROPOKKET

Pelin nimi: Side Pocket
 Pelin julkaisija: Data East
 Julkaisupäivä: joulukuun 1991
 Pelityyppi: biljardi
 Pelaajien lukumäärä: 1 tai 2
 Jatkomahdollisuus: on
 Salakana: ei
 Game Link: ei

Halaisimmeko erän biljardia? Voit valita kahdesta eri pelistä: numeropeli tai englantilainen taskupeli eli pussitus.

Numeropeli

Numeropelissä sinun on pussitettava kaikki 9 pallon mahdollisimman nopeasti. Mutta sinun on aina osuttava palloon, jossa on pienin numero, ennen kuin pussitat jonkun toisen pallon. Sinun on siis lyötävä sen pallon kautta, jossa on pienin numero. Ellei osu siihen palloon, jossa on pienin numero tai ellei ylipäätyään osu mihinkään palloon, teet virheen eikä lyöntiäsi lasketa. Jos pelaat yksin, on numeropeli vain harjoittelua, eikä pisteitä lasketa. 2 pelaajan pelissä saa vastapelaaja pelivuoron kun teet virheen tai jos pudotat "kiven" (vaikoksen pallon).

Et ole koskaan ennen nähnyt mitään vastaavaa! F1 Race -pelissä voi jopa neljä pelaajaa ajaa Formula 1-rallia toisiaan vastaan – samanaikaisesti! Käyttämällä Nintendo:n 4 pelaajan lisälaitetta (4 Player Adapter) ja neljää F1 Race -pelikasettia tulee tästäkin unelmasta totta!



F1 RACE

Pelin nimi: F1 Race
 Pelin julkaisija: Nintendo
 Julkaisupäivä: lokakuun puoliväli
 Pelityyppi: autopeli
 Pelaajien lukumäärä: 1-4
 Jatkomahdollisuus: on
 Salasana: ei, mutta pelissä on muisti
 Game Link: kyllä,
 ja 4 Player Adapter

Gentlemen, start your engines! Nyt heittäydytään Grand Prix -sirkukseen ja kilpaillaan päätä huimaavilla nopeuksilla ympäri maailmaa. Jos pelaat yksin, on sinun voitettava jokainen osakilpailu päästäksesi jatkoon. Joten kaasua pohjaan ja meikiksi!



Autot

Valitse automalli 1A saadaksesi helpon ja ehkä liiankin reaktioherkän ohjauksen. Malli 2B on salamannopea vehje. Huolimatta siitä, minkä mallin valitset, ratkeaa peli kuitenkin kyyrylläsi käyttäen rajoitettua turbonäärää oikeissa tilanteissa.

Kilpaile ja voita!

Osallistu suureen kilpailuun, joka vie sinut maailman kuuluisimmille radoille. Tai yritä päihittää maailman näkyksesi suosikkiradallasi. F1 Race -pelillä on pettämätön muisti, jossa kaikki kierrosaikasi on tallennettuna. Siksi voit kilpailla ystäviensä kanssa esim. siitä kenellä on paras kierrosaika Brasilian GP-radalla.

Nelin on aina hauskempaa!

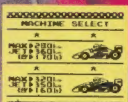
Hauskimmillaan peli on silloin, kun 4 pelaajaa pelaa sitä samanaikaisesti. Liittykää yhteen, laittakaa Game Boy -peliyksiköiden virta päälle ja valitkaa pelaajien lukumäärä, rata sekä kierrosten lukumäärä. Wroom! Se, joka saapuu viimeisenä maaliin, jää ilman radan varressa seisovien kauniiden tyttöjen suukkoja.



Aja yksin tai yhdessä vastustajan kanssa.



Valitse maa ja rata.



Valitse autotyyppi.



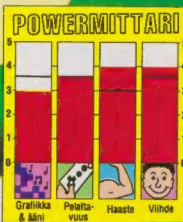
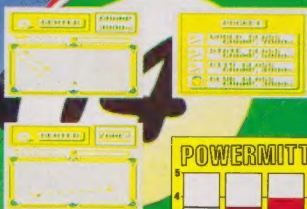
Valmistaudu lähtöön!

Toimituksen arvostelu

Tosi hauskaa! Pelin muisti tekee omien kierrosennätysten rikkomisyritykset hauskaksi. Loistava rentoutumiskeino bussimatalla kouluun, viikonloppumatkalla perheen seurassa tai vaikkapa lentokoneessa. Pakollinen pelillisä kaikille Game Boyn omistajille!

Pussitus (Pocket Play)

Pallot on pussitettava numerojärjestyksessä. Mitä useamman pallon pussitat peräkkäin, sitä enemmän pisteitä saat. Aivan kuten numeropelissä on tässäkin pelissä pussitettava ensin se pallo, jossa on kaikkein pienin numero. Mutta tässä pelissä sinulla on vain rajoitettu määrä lyönnejä tyhjentää koko pöytä. Lyöntimäärän näet ruudun vasemmassa yläalaidassa. Kaksinpeli on kankalampaa. Pelatse eri pöytien ääressä ja pystyt tukkimaan toistenne pusseja niin, etei vastapelaaja voi pussittaa palloja siitä reiästä. Kaksinpelissä sinun ei kuitenkaan tarvitse lyödä palloja pussiin numerojärjestyksessä. Pöytä on vain putsattava niin pian kuin mahdollista.



Toimituksen arvostelu

Rauhallinen ja mukava peli. Pirstävää vaihtelua pömpöilyyn ja ampumiseen. Takuuvarmaa ajanvietettä kaikille biljardi- ja pallopeli-inoilijoille.

GAME BOY!

DYNABLASTER™



Pelin nimi: Dynablaster
 Pelin julkaisija: Nintendo
 Julkaisupäivä: vuodenvaihte 91-92
 Pelityyppi: action
 Pelaajien lukumäärä: 1 tai 2
 Game Link: kyllä

Kumpi on parempi? Paeta kauheuksia vai hyökätä oikein olan takaa?
 Dynablaster-pelissä (nimellä Bomber Boy USA:ssa) etenet ratojen halki aikapommien ja terävän älysi avulla. Voit pelata joko yksin tietokonetta vastaan tai 2-pelaajan peliä ystäväsi vastaan. Pelissä on myös kaksi lisätoimintoa - eli oikeastaan kolmeä.

Game Boy -uutisia

Tulossa on jännittävä ja toimintatäyteinen Game Boy -kausi: uutuksia tulii markkinoille ruuhaan tahtiin. Game Boy -peleissä on valinnain varaa. Kauan odotettu laatikoiden siirtopeli Boxle, jossa tarvitaan voimien lisäksi loogista ajattelukykyä, ilmestyy loppuvuonna. Samoin Disney-peli Duck tales, joka keskusyksikköpelinä saavutti mahtavan suosion

Nelistään on hausempaa!

Amerikan uusin 4-pelaajan peli on Super R.C. Pro-Am, jossa jopa 4 pelaajaa voivat ottaa mittaa toisistaan radioohjatuilla autoilla. Tämä peli on loistava muunnos vanhemmista keskusyksikköpelistä (jota ei toistaiseksi ole julkaistu Suomessa). Pelin valmistaja on englantilainen Rare.

Game Boy -vihjeitä ja vinkkejä

Lisää sukellusvenettä

Samalla kuin me täällä Suomessa ohjaamme sukellusvenettä Radar Mission -pelissä, pelaavat amerikkalaisuoret nytta The Hunt for Red October -sukellusvenepeliä. Tässä pelissä kapteeni Marko Ramiuksen tehtävänä on ohjata sukellusvenensä turvallisesti koko Atlantin halki Amerikkaan.

T.M.H.T.

Sinun tulee osua elektroidiin kahdesti. Hyökkää siltä vastaan, kun se hyppää, sillä elektroidi ei voi ampua silloin. Älä hyökkää heti elektroidin kasapuun, vaan selvitä ensin paras hyökkäysväline. Hyypi jatkuvasti, niin pääset eroon hämmästyksistä ja muista ilkimyksistä, jotka roikkuvat kiinni sinussa.

Batman

Seiso tason 1-3 alussa ulkonemalla, niin viholliset hyppäivät yliäsi. Nappaa Batwing käyttämällä hyväksesi ruudun scrollausta. Voit tehdä näin ruudusta 2-1 aikaan. Tällä 1-4 saat näkyviin sala-askelmat ampumalla ilmaan. Sala-askelmien avulla saat lisäämän. Voima- ja aalloamukset läpäisevät esteet.

Motocross Maniax

Käytä silmukassa kaikki nitrosi ja laskeudu rumasti maahan, niin saat erikoisreitit maaliin.

Revenge of the Gator

Paina Start-näppäintä saadaksesi pelitauon, niin pääset ovelle, joka johtaa salakierrokselle. Tämä on ainoa keino päästä sinne, koska kuulasi eivät yksin ole tarpeeksi voimakkaita.

Lähtövelaisuudessa ilmestyvät Game Boy -pelit: Castlevania, Skate or Die, Robocop, Boxle, Duck Tales ja The Simpsons.

Solstice

Pysytkö sinä, hyvä Shadax-nainen, pelastamaan maailman ja prinsessan ilkeän Morbiuksen käsistä? Ellet pysty, niin Morbiuksesta tulee maailman herra.

Pelin nimi: Solstice

Pelin julkaisija: CSG Imagesoft

Julkaisupäivä: syys-lokakuun vaihte

Pelityyppi: 3-uloitteinen seikkailu

Pelaajien lukumäärä: 1

Jaikkomahdollisuus: on (pelibonus)

Salasana: ei

Nyt sinä olet Shadax-nainen ja sinun ilkeä vihollisesi, Agrius, on ottanut magiikkaan rotkean prinsessa Eleanorin. Morbius, tuhoaja, on otta Eleanorin alamaailman jomaille kesöpäivänseisauksen aikana. Saat vain yhden pienen mahdollisuuden pöyhittää Morbiuksen...

Forma kertoo taikasauvasta, joka kuuluu mustaiselle taikunille, Demnosille. Tämä sauva on hajotettu kukaan osaan, ja palaset on piilossa Kastleröckin linnassa. Demnosin sauvaista saat tarvitsemäsi voimaa, mutta sinun on siis ensin löydettävä sauvan kaikki palaset. Kastleröckin linna on erittäin suuri, ja siellä on vaikeaa kulkea eteenpäin.

VARUSTEET

Pelin alussa saat mukaasi muutaman annoksen seuraavia taikajuomia:

Sininen taikajuoma
tekee sinusta haavoittumattoman.



Keltainen taikajuoma
pysäyttää ajan ja jäädyttää paikoilleen kaikki yhden huoneen liikkuvat esineet.



Liila taikajuoma
hävittää kaikki yhden huoneen liikkuvat esineet.



Vihreä taikajuoma
muuttaa huoneessa olevan näkymättömän taikaesineen näkyväksi.

Saat täydennystä juomavarastoosi, kun löydät joka puolelle linnaa ripotellut taikajuomapullot.

Löydät myös muita käyttökelpoisia esineitä:

Hattu,
joista saat lisäämään.



Siipisaappaat,
joiden avulla pysyt hyppäämään korkeammalle.



Avaimia
4 kpl, joiden avulla saat lohkaraita tai ovia näkyviin tietyissä huoneissa.



Räjähteet ja pommi,
jotka avaavat reitit uusiin linnan osiin.

PELIN KULKU

Näet näytaruudussa yhden Kastleröckin 300 huoneesta korraliaan. Huone näkyy sulotena, jos näet ylhäältä päin. Voit kävellä, hyppiä, keraa esineitä ja käyttää taikajuomia. Näin menetät huoneesta toiseen koko linnan halli. Eteneminen ei kosin ole helppoa: taikaväline on huoneita vaaraja, häijyjä huoneita ja piilossa piikkimatoja. Saadaksesi jorvala, saat tiettyihin huoneisiin, voit katsoa pelin esittelyjä, josta saat tietyn määrän huoneita ja miten huoneita malka hajeleee.

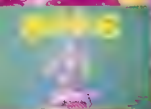
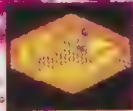
Kolikko
antaa lisäämään, kun olet menettänyt viimeisenkin henkesi.



Lohkareet

Monissa huoneissa on esineitä, joita ei pysty siirtämään mukautusti. Näitä esineitä kutsuttua lohkareiksi. Lohkareet ovat hyvin käyttökelpoisia, koska ne helpottavat huoneissa liikkumista. Voit siirtää lohkareet sellaiseen paikkaan, jossa tarvitset ne. Jos, raahat ne sohvavampaan paikkaan (esim. painat niillä pikamattoja) tai sieltaa lohkareen liikkuvan hirviön päälle ja roskustaa sillä "huiksenä". Tietyn hirviön ravat ovat sinut pois kyidistä jättämällä kuloittua. Voit kantaa lohkareita vain yhtä lohkareita kerrallaan.

Lohkareiden avulla voit hypätä kolmen lohkareen korkeudelle ilman siipisäppäitä. Siipisäppäitä käyttäen voit hypätä vielä korkeammalle. Nosta lohkare, hypätä lähes, päästä nopeasti lohkarasta ja hypätä nopeasti uudestaan, niin saat vauhtia lohkarasta ennen kuin se on ehtinyt pudota maahan alas.



1. Esittelykuva



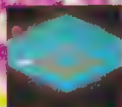
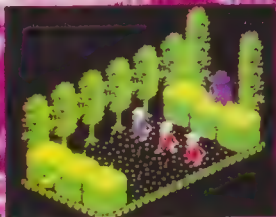
2. Pohimmat pikamatot



3. Lohkarepina?

Voit käyttää keltaista taikajuomaa voit siirtää huoneesta toiseen. Keltaista taikajuomaa löydät nostamalla lohkareita ja hypätä samanaikaisesti ja napsauttaa siihen keltaista lohkarasta. Keltaista taikajuomaa pääsee käyttämään keltaisen- tai yläpäin.

taikajuomapulloja ja haavatauti liikuttelu. Kun olet painat B-näppä ja otat ne haavatauti voit löytää niitä myös roppuloina kamalla tavalla kuin lohkaritakin. Jos samassa huoneessa on sekä keltaisen- tai sininen taikajuomapullo, voit käyttää myös hirviöitä lohkarista ja romuttamaan. Hirviöitä et kuitenkaan voi nostaa.



Kartat

Select-näppäintä painamalla saat näyttöruutuun taikokarten. Kartasta näet ne huoneet, joihin olet ollut. Nämä myös huoneiden avat. Löydät lisää huoneita kartalla näkyvien väkösien näisten huoneiden ylä- ja/tai alapuolelta. Leijuna lohkarista voi käyttää hirsseinä. Kartasta näet myös menotiloja ehjänä taikajuomaa annosta, väkösien ja hirsseinäin selviytyä asetta. Painamalla A-näppäintä näet monissa huoneissa olet käyttänyt valitse taikajuomaa kartalla, palauttaa voit painamalla Select-näppäintä tai käytä toistaa painamalla Start-näppäintä.

Toimituksen arvio

Solstice on upea peli. Kastlerock on suuri, ja tarjoaa monta tuntia kestävää seikkailua. Jos "soitet" huoneen, voit mennä sieltä ulos, ja huone palautuu alkuperäiseen kuntoon (tosin ilman taikajuomia tne). Näin sinulla on edelleen kaikki mahdollisuudet edetä pelissä. Tätä keinoa tarvitaan, sillä monissa huoneissa on pelaajan annettava nokkela taidonnäyte, ennen kuin huoneesta saa varusteita tai löytyy avia, jotka johtavat toisiin huoneisiin. Älä turhaan stressaa, vaan, voit rauhassa miettiä jatkotoimenpiteitä ja kuunnella pelin hienoa taustamusiikkia. 3-ulotteinen grafiikka on näyttävä ja haavainnollinen, kunhan siihen ensin tottuu. Mahtavaa!



Werewolf

Werewolf on ihmiskunnan ainoa toivo, kun tohtori Faryan ja hänen mutanttinsa ovat kaapanneet vallan. Kiihkeää toimintaa!

Pelin alkuasetelma

Maapallo ja ihmiskunta ovat joutuneet hullun tiedemiehen, tohtori Faryanin, käsiin. Hän on käyttänyt salaista kemiallista ainetta mahtavien mutanttien luomiseen. Nämä mutantit ovat Faryanin palvelijoita - nyt ne pitävät koko maapallon asukkaita vankeinaan. Mikään ase ei tehoa mutantteihin.

Maapallon ainoa toivo on Werewolf, ihmissusi, jota vastaan tohtori Faryan ei ole osannut varautua. Susimuodossa Werewolf voi tuhota jopa mutantit. Tietyissä tilanteissa Werewolf saa lisävoimia ja muuttuu supersudeksi - ja silloin susi on tosi raivona! Apunaan sulla on salaperäinen Kinju-henki.

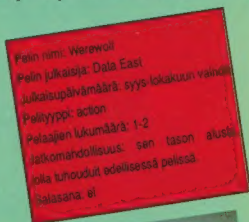
Eteneminen

Shadow Warrior -pelissä saadut kokemukset auttavat paljon tässä pelissä, koska etenemistapa on periaatteessa samanlainen. Ihmissuden kynnet ovat pelottava ase, ja niistä on hyötyä myös pysty-suoria seinä pitkin kiipeämisessä. Hyppää seinälle, heittäydy vinosti ylös- ja ulospäin, ja siirry hieman korkeammalle. Toista tämä, kunnes olet päässyt päämääräsi. Painamalla samanaikaisesti ristihjainta ylöspäin ja hyppynappia saat erikoiskorkean hypyn, jossa ihmissusimuodossa teet vielä muutaman voltin. Start -näppäintä painamalla saat pelitaunon. Paina taunon aikana Select -näppäintä, niin näet pistetilanteesi ja päivän ennätyksen.

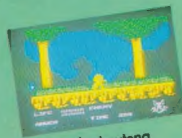
Piilotetut esineet

Aloitat pelisi voimakkaana mutta haavoittavana ihmisenä. Peli alkaa kovalla taistelulla, ja jos voitat sen, löydät ihmissusimerkin vihollisen tavaroiden joukosta. Tämä merkki on punainen "W" (Werewolf), joka muuntaa sinut ihmissudeksi. Ihmissusi on voimakkaampi ja kestävämpi kuin ihminen. Mikäli vahingoitut liika pelin aikana, muutu takaisin ihmiseksi. Tällöin on parasta etsiä uusi ihmissusimerkki. Vältä kuitenkin sinisiä ihmissusimerkkejä, sillä ne kumoavat punaisten merkkien vaikutuksen, ja silloin muutut takaisin tavalliseksi ihmiseksi.

Tästä tulevaisuudenmaailmasta, jossa Werewolf liikkuu, löydät myös kassakaappia muistuttavan säiliön, joka sisältää hyödyllisiä esineitä, esim. ihmissusimerkkejä. Lyö säiliötä, niin pääset käsiisi sen sisältöön. Löydät myös uusia esineitä, kun päihität vihollisia. Tiimalasi on erittäin käyttökelpoinen, sillä sen avulla peliaika palautuu 250:een (kyllä, pelaat myös aikaa vastaan!). Myös sydän on hyödyllinen, koska se lisää elinvoimaasi.

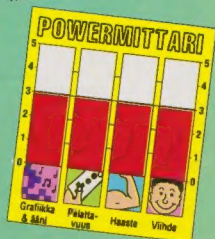


1. Ihmisenä



2. Ihmissutenä

Toimituksen arvio
Todellinen toimintapeli niille, jotka pitävät esim. Ninja-pelistä. Tässä pelissä sinulla on vielä häntäkin...



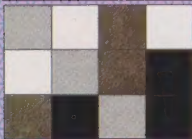
Katse Game Boyn sisustaan!

Oleko miettinyt, miltä Game Boy näyttää, kun se avataan? Älä turhaan avaa omaa konettasi, sillä se saattaa mennä rikki. Sillä nyt me paljastamme sinulle koneen sisimmän!

Game Boy muistuttaa paljon tavallista Nintendo-keskuskysikköä. Eräs ero on kuitenkin siinä, että Game Boyssa on CPU (prosessori) ja PPU (kuvankäsittelyohjelma) yhdistetty yhdeksi masterprosessoriksi (pääprosessori). Masterprosessori vie nimittäin vähemmän tilaa Game Boyn pienen kuoren alla.

Oma kuvaruutu

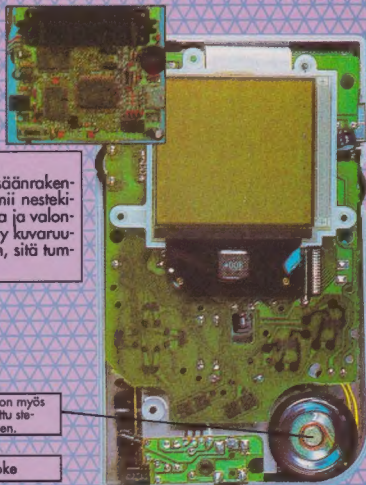
Toinen ero on siinä, että Game Boyssa on oma sisäänrakennettu kuvaruutu. Ruutu on LCD-tyyppinen, eli toimii nestekiiteillä. Samalla kun kiteiden läpi kulkee sähkövirtaa ja valonsäde heijastuu niihin, ne joko näkyvät tai eivät näy kuvaruudussa. Mitä voimakkaampi kiteiden sähkövirta on, sitä tummempuna ruudussa oleva kuva näkyy.



Musta Tummanharmaa
Vaaleenharmaa Valkoinen

Game Boyssa on myös sisäänrakennettu stereo-kuvaäänin.

Kuulokepistoke



Kirjeenvaihtopalsta

Etsintäkuulutus!

Joni Teeri! Haluaisin kirjoitella kanssasi.
Olen 21-vuotias tyttö.
P.S. Kirjoituksesi perusteella meillä on paljon yhteistä.
Tanja Karhu
Viertatie 2 A 355
06400 Porvoo

Olen 12-vuotias ja haluaisin kirjeenvaihtoon 12-14 -vuotiaiden poikien kanssa. Harrastukset kirjeessä. P.S. Foto ois kiva ylläni. Yritän vastata kaikille
Teija Leino
Kp 1
29600 Noormarkku

Hei!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-11 v. tyttöjen kanssa. harrastuksilla ei ole väliä. Itse harrastan SMB:n pelaamista. Haluaisin vinkkejä. Varma vastaus kaikille - siis kynät sauhuamaan!
P.S. Kuva ois kiva.
Laura Torvinen
Atanväylä 5 B 7
33580 Tampere

Haluaisin kirjeenvaihtoon 12-14 -vuotiaiden poikien kanssa. Olen itse 12 v. Harrastan mimmiliigaa, Nintendon pelaamista ja ratsastusta. Foto ois kiva! Yritän vastata kaikille.
Pauliina Puskala
Lähteenmaa
29600 Noormarkku

Jou! Haluaisin kirjeenvaihtoon 8-11-vuotiaiden poikien kanssa. P.S. Ei kuvaa.
Antti Peltonen
Harjutie 4 D 17
33430 Vuorentausta

Hei te kaikenikäiset Nintendopelaajat! Kirjettänne odottaa 10-vuotias tyttö etelä-Hämeestä. Harrastan karatea ja olen turtles-fani. Kuva mukaan!
Piia Panjainen
Vuotakuja 1
12600 Läyliäinen

Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-13 -vuotiaiden kanssa. Minulla on Nintendo ja lempipelini on Punch Out!
Miikka Rapo
Tapijonkatu 12
65230 Vaasa

Hei kaikki Nintendo-fanit! Haluaisin kirjeenvaihtoon 11-13 -vuotiaiden tyttöjen tai poikien kanssa. Olen itse 11-vuotias Nintendon ystävä. P.S. Kuva ois kiva...
Henna Laakkonen
Näädänkatu 22
80230 Joensuu

Olen 13-vuotias Eeva, ja haluaisin kirjeenvaihtoon Mega Man- ja Nintendofanien kanssa. Omistan akvaarion ja mustan rotan. Minulla on Game Boy + 7 peliä ja Nintendo + 4 peliä. Minulla on koodeja, ja olen selviytynyt monta peliä. Harrastan Turtles- ja Mega Man -kavien keräilyä. P.S. Kuva ois kiva!
Eeva Andersson
Aamivalkeantie 5 A 6
02100 Espoo

PRO'S CORNER

Faxanadu Missä on Musta Onyksi?

Sumumaassa on ovi, jonka voi avata ainoastaan "Ace" -avaimella. Täältä pääset Maailmanpuuhun. Saadaksesi "Ace"-avaimen on sinulla oltava Musta Onyksi, jonka annat seuraavan oven takana odottavalle vartijalle (Sumumaassa). Kääpiö vartioi Mustaa Onyksia, joka on läheisessä linnassa. Mene niin pitkälle vasemmalle kuin voit, kulje yksi ruutu ylöspäin, ja jatka jälleen vasemmalle. Tämä toimenpide ei kestä kauaa. Etsi kääpiö käsiisi ja päihitä hänet. Nyt saat Onyksin, ja pian pääset Maailmanpuuhun.



Shadowgate Mitä teen, kun saavun pääkallo-ovelle?

Kun olet syvällä linnassa, saavut pikkuhiljaa pääkallo-ovelle. Se johtaa taikurin luolaan. Päästäkseeni kulkemaan on sinun käytettävä taikaloihtua 1 ja ratkaistava se. Se kertoo hieman peiteltysti, että tarvitset 5 eri esinettä, ja että 3 esinettä yhdessä muodostavat yhden asean. Käytä talismaania pääkallon vasemmalla olevaan reikään. Puhalla sitten Platinatorveen. Ovi avautuu, ja pääset taikurin luolaan. Sinun on yhdistettävä Hopeinen Ympyrä (Silver Orb), Kultainen Terä (The Golden Blade) ja Sauva siten, että niistä tulee yksi ase. Sinun on itse keksittävä oikea yhdistelmä, koska olet melkein pelin lopussa. Tee siis itse päätöksesi! Tiedät, mitä tarkoitamme, kun olet päässyt näin pitkälle.

Shadowgate Mikä on vastaus Sfinksin arvoitukseen?

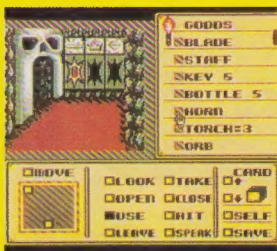
Päästäksesi tähtiin on sinun vastattava oikein Sfinksin arvoitukseen. Kysymys vaihtelee hieman kerrasta kertaan, mutta vastaus on aina joku esine, joka sinulla on mukana, tai jonka olet löytänyt aikaisemmin. Selvitä mitä esinettä Sfinksi tarkoittaa ja käytä esinettä Sfinksiin, niin Sfinksi päästää sinut ohi. Mikäli sinulla ei ole hallussasi sitä esinettä, jota Sfinksi tarkoittaa, on sinun palattava hakemaan se.



Sfinksi esittää arvoituksen, jonka vastaus on jokin esine.



Käytä esinettä Sfinksiin, niin pääset sen ohi.



Käytä talismaania vasempaan reikään ja soita sitten torvea.

Terveisemme lukijoille!

Olkaa kilttejä ja mainitkaa aina kirjeissänne, missä kohtaa peliä olette jumissa. Muuten emme voi auttaa teitä lainkaan. Julkaisemme kirjoja niin paljon kuin voimme, mutta saamme kymmeniä kirjoja päivässä, joten kaikki kirjeet eivät mahdu lehtemme palstoille. Yritämme olla monipuolisia vastatessamme, mutta samalla meidän on valittava hieman ajankohtaisempia aiheita. Kiritos kirjeistänne!

TIPS & TRICKS

Game Boy Batman

Batmanin tie museon halki maailmassa 2-3 on vaikea, koska siinä on tehtävä mm. miltei mahdollon hyppy vaikeasti saavutettavalle tasanteelle, jolla on bonusesineitä. Katso alla olevia kuvia niin näet, että tässä kohtaa voit "fuskata" ja mennä seinän läpi. Tällöin pääset helpommin käsiksi bonusesineisiin ja vältyt muutamilta Jokerin apureilta.



Game Boy Fortress of Fear

Valmiit bonukset

Tämän loistavan seikkailupelin ennätysluettelo (High Scores) on erittäin hyödyllinen. Voit tietysti verrata pisteitäsi ammatituloksiin, mutta saat listasta myös apua seuraavan kierroksen aloittamiseen. Tee näin: Kun olet pelannut niin hyvin, että pääset mukaan ennätyslistalle, kirjoita ruutuun Wsydämen kuvaW ja paina Start-näppäintä uuden pelin aloittamiseksi. Nyt sinulla on 6 henkeä käytettävissäsi.

Wrath of the Black Manta

Mene huoneeseen, jossa on kaksi miestä. Huoneeseen ilmestyy vielä kolmas mies. Tuhoa kaikki miehet ja mene ulos huoneesta. Kun palaat takaisin huoneeseen, ovat miehet taas siellä. Kun sinulla on 5.000 pistettä saat lisäelämän, ja uuden elämän taas 5.000 pisteen välein. Yhteensä voit saada kuitenkin vain 4 lisäelämää.

Big Foot

Osta mutarallia varten isot renkaat, koska tällä osuudella renkaat kuluvat todella paljon.

Duck Tales

Saat paljon pisteitä, kun ensin keräät 70-80.000 dollaria, kutsut sen jälkeen Heino Huimaa ja lähdet takaisin Ankkalinnaan. Matkalla pääset ylimääräiselle bonustasolle.

Vesa Valkeejärvi, Mynämäki

Afrikan kaivokset:

Mene ensimmäisestä katuista alas seuraavaan kerrokseen. mene vasemmalle seinän läpi. Siellä on uusi Roope. Mene sitten oikealle Roopen taloudenhoitajan luo. Kun olet ottanut jäätelöt, tee pogo-hyppyjä ja hypi kuluun, olentojen yli oikealle. Pääset nopeammin päävastustajan luo.

Mikko Ihalainen, Ylöjärvi

Bubble Bobble

Löydät salakäytävän näin: Paina Start -näppäintä kun olet radalla 99. Odota vähän aikaa, niin kuvaan ilmestyy kristallipallo. Ota kristallipallo ja mene ruutuun ilmestyvästä ovesta.

Sami Partanen, Hyvinkää

Yritä mennä seinien lävitse Transsylvaniassa, Afrikan kaivoksissa ja Himalajalla.

Risto Partanen, Mäntyharju

Shadow of the Ninja

Piilotetut esineet

Pelissä on useita piilotettuja bonusesineitä, jotka tulevat esiin, kun heilutat miekkaasi oikein ahkerasti. Heiluta miekkaassa siihen suuntaan, johon punaiset nuolet osoittavat, niin esineet ilmestyvät esiin, ja voit ottaa ne haltuusi.

